

# **TOUR MESSICO : AVENTURA TARAHUMARA**



*"Chihuahua - Creel - Batopilas - Barranca del Cobre - Cerocahui - El Fuerte "*

**Viaggi in Messico**

## PROGRAMMA DI VIAGGIO

### **Giorno 1. CHIHUAHUA**

Arrivo a Chihuahua ( per questione di voli di linea, si prevede sempre un arrivo al tardo pomeriggio ). Trasferimento al arrivo. Pernottamento.

### **Giorno 2. CHIHUAHUA**

Colazione. Visita al sito archeologico di Paquimè, meglio conosciuto come Casa Grandes, unica testimonianza della miseriosa civiltà mogollon-pueblo, che si sviluppo con costruzione di abitazioni di adobe , fra il IX sec. ed il 1115, con un complesso sistema a labirinto di acquedotti, piccole case, corridoi, corti quadrate , templi e campi di gioco della pelota, detti tlachtli e al villaggio di Mata Ortiz, famoso per la produzione di ceramica che riprende l'antica tradizione della civiltà yarame . Cena. Pernottamento.

### **Giorno 3. CHIHUAHUA - CREEL**

Colazione. Trasferimento per Creel con sosta, lungo il tragitto, al villaggio menonita di Cuauhtemoc, il piu grande delle Americhe, popolato ancora oggi da questa comunità di pellegrini originari dell' Olanda e che vivono in fattorie dove vige un codice di consuetudini, tradizioni e di vita intatto dal XIX secolo, intriso di religiosità e costumi tipicamente germanici. Si prosegue con una escursione al lago Arareco, dal tipico aspetto alpestre e posto a circa 2215 mslm e i suoi dintorni selvaggi e impressionanti, come la Valle de los Hongos e de las Ranas, cosi chiamate per la caratteristica conformazione dei monoliti di origine vulcanica e alla cueva San San Ignacio, grotta ancora oggi popolata da una decina di famiglie tarahumare. Pensione completa. Pernottamento. ( Nota : Il Pranzo si svolge presso le famiglie menonite )

### **Giorno 4. CREEL**

Colazione. Escursione alla cascata di Basaseachi, che dall'alto dei suoi 318 m di salto a unica campata è la terza piu alta del Mondo. PRientro a Creel, tipico pueblo rispecchiante la cultura degli indiani tarahumara, favorito dal paesaggio alpestre che lo circonda , fra laghi di montagna, boschi e chalet di legno. Pensione completa. Pernottamento.

### **Giorno 5. CREEL- BATOPILAS**

Colazione. Trasferimento in fuoristrada. Incontro con la guida e inizio del percorso , lungo il cañon Basihuare e sosta alle cascate Cusarare, per un pic nic. Arrivo a Batopilas, uno dei pueblos magicos del Messico, con sosta a La Mina Nevada, la più grande miniera per l'estrazione dell'argento , nel XIX sec . Cena. Pernottamento.

### **Giorno 6. BATOPILAS - BARRANCA DEL COBRE**

Colazione. In mattinata, trekking per il pueblo fantasma di Satevo, dove si trova la " Cattedrale Perduta", eretta dai gesuiti nel XVII secolo. Rientro in 4X4 e prosecuzione per il Barranca del Cobre. Cena. Pernottamento.

### **Giorno 7. BARRANCA DEL COBRE**

Colazione. Giornata di escursione al Barranca del Cobre, percorrendo il sentiero dei Miradores, i punti di avvistamento, fra i quali la Piedra Volada, un'immensa roccia a strapiombo sulla valle, scolpita nel corso dei millenni dai venti che qui soffiano costanti e da cui si ammirano i tre canyon del Cobre, Urique e Tararecua, congiungersi . Cena. Pernottamento.

### **Giorno 8. BARRANCA DEL COBRE - CEROCAHUI**

Colazione. Trasferimento alla stazione dei treni. Imbarco e partenza con il treno El Chepe (posti riservati in 1° classe) , lungo la rotta panoramica che attraversa il spettacolare canyon, in uno dei suoi punti più alti, oltre 1475 m, che offre una vista mozzafiato e a perdita d'occhio. Escursione a una delle grotte tarahumara del monte Motogavo. Assistenza al imbarco e partenza del treno El Chepe in direzione di Bahuichivo. Assistenza al arrivo e trasferimento a Cerocahui, dove si visitano i vigneti d'altura e una scuola elementare per le bambine indigene ramuri. Cena. Pernottamento.

### **Giorno 9. CEROCAHUI - EL FUERTE**

Colazione. Escursione al mirador chiamato Cerro de Gallego, il punto più panoramico, dove la profondità del canyon raggiunge i 2300 m. Trasferimento alla partenza e imbarco sul treno El Chepe per El Fuerte, antica capitale del Sinaloa e delle signorie vicine, pueblo magico famoso per la figura leggendaria di Diego de la Vega meglio conosciuto alle cronache come Zorro che qui visse. Assistenza al arrivo e breve giro per la cittadina di matrice coloniale. Pernottamento.

### **Giorno 10. EL FUERTE**

Colazione. Giornata di visita ai pueblos mayo di Capomos, Tehueco, Charay, Mochicahui o Jahuara , ancora oggi popolati dagli indigeni yoreme, fra le più arcaiche tribù indigene del Sonora e che mantengono ancora gelosamente le proprie tradizioni, costumi e rituali , per proseguire con i petroglifi ramuri , risalenti all' Età del Bronzo . Pensione completa. Pernottamento.

### **Giorno 11. EL FUERTE - LOS MOCHIS**

Colazione. Trasferimento alla partenza e imbarco sul treno El Chepe, per l'ultimo tragitto fino a Los Mochis. Giornata libera a disposizione. Pernottamento.

### **Giorno 12. LOS MOCHIS - ITALIA**

Colazione. Trasferimento alla partenza ( al aeroporto , se si ha il volo di linea o al porto, per chi desidera la attraversata in traghetto, per la Baja California ). Fine dei ns servizi.

<b>DATA PARTENZA</b>	<b>DURATA GIORNI</b>	<b>CODICE TOUR</b>	<b>QUOTA DI PARTECIPAZIONE</b>
-	12	785	2250 €
<b>MIN. PARTE CIPANTI</b>	<b>AEROPORTO DI PARTENZA</b>		<b>GUIDA</b>
2	Giornaliere		In Spagnolo / Inglese
<b>OPERATIVO VOLI</b>			

**LA QUOTA INCLUDE**

**LA QUOTA NON INCLUDE**

- Assicurazione UNIPOL annullamento 4% del totale del viaggio incluso Covid

**INFORMAZIONI DI VIAGGIO**

**TRASPORTI DURANTE IL TOUR**

**GUIDE DURANTE IL VIAGGIO**

**PASTI**

**HOTELS**

**ASSISTENZA DURANTE IL VIAGGIO**

**VALUTA CONSIGLIATA PER LE SPESE**

**A CHI E' RIVOLTO QUESTO VIAGGIO**

**PRENOTA**

**RICHIEDI**  
**INFORMAZIONI**

**CHIAMACI CON TEL**  
**0432 21231**

Piazzale Gabriele D'Annunzio n.13 – 33100 – Udine – Italia  
Tel. +39. 0432 21231 Tel. +39. 0432 25400  
<http://www.mundoescondidoviaggi.com>  
Agenti IATA 3827668

D&P S.r.l. P. IVA 02398830303 - CCIA Udine n. 25774  
Aut. Reg. F.V.G n. 3124 - Polizza "Filo Diretto" n. 1505000904/E